

## Programação Computacional para Engenharia

Código	Disciplina	Carga Horária			
		Créditos	Teórica	Prática	Total
EGA30079	Programação Computacional para Engenharia	2	40	–	40
<b>Pré-Requisitos</b>	Não Possui				
<b>Oferta</b>	2º Semestre	<b>Tipo</b>	Obrigatória		
<b>Objetivo Geral</b>					
Entender o conceito de algoritmo. Desenvolvimento de lógica de programação computacional. Permitir que o aluno desenvolva o raciocínio lógico aplicado à solução de problemas em nível computacional. Apresentar ao aluno uma ferramenta computacional para a implementação de algoritmos.					
<b>Ementa</b>					
Conceito de algoritmo, partes do algoritmo, atribuição e operações, entrada e saída, estruturas de condição, estruturas de repetição, vetores, matrizes. Procedimentos e funções.					
<b>Bibliografia</b>					
<b>Básica</b>					
<ol style="list-style-type: none"> <li>1) ALVARO BORGES DE OLIVEIRA; ISAIAS CAMILO BORATTI. Introdução à Programação – Algoritmos. 3ª Edição. ed. [S.l.]: Visualbooks, 2007.</li> <li>2) MARCO MEDINA; CRISTINA FERTIG. Algoritmos e Programação – Teoria e Prática. 2ª Edição. ed. [S.l.]: Novatec, 2006.</li> <li>3) HOLLOWAY, James Paul. Introdução à programação para engenharia: resolvendo problemas com algoritmos. ed. LTC, 2006</li> </ol>					
<b>Complementar</b>					
<ol style="list-style-type: none"> <li>1) THOMAS H. CORMEN; CHARLES E. LEISERSON; RONALD L. RIVEST; CLIFFORD STEIN. Algoritmos, Teoria e Prática. 2ª Edição. ed. [S.l.]: Campus Editora, 2002.</li> <li>2) DE SOUZA, M. A. F.; GOMES, M. M.; SOARES, M. V.; CONCILIO, R.. Algoritmos e Lógica de Programação. Thomson, 2004.</li> <li>3) VILARIM, Gilvan. Algoritmos: Programação para iniciantes. Rio de Janeiro: ciência moderna, 2004.</li> <li>4) MANZANO, J. A.; OLIVEIRA, J.F. Algoritmos: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 22. ed. São Paulo: Érica, 2009.</li> <li>5) FARRER, H. et al. Algoritmos Estruturados. 3. ed. Rio de Janeiro: Guanabara, 1999.</li> </ol>					